

'=== Program spínací skřínky ==='

'=== Attiny 13 ==='

'=== Sonik Design ==='

'=== 01.2013 ==='

\$regfile = "attiny13.dat"

\$crystal = 4800000

\$hwstack = 8

\$swstack = 10

\$framesize = 10

'configurace IO

Config Portb.3 = Input

Set Pinb.3

Config Portb.2 = Output

Config Portb.1 = Output

'pojmenování IO

Klik Alias Pinb.3

Rele1 Alias Portb.2

Rele2 Alias Portb.1

'configurace časové základny

Config Timer0 = Timer , Prescale = 1024

On Timer0 Zakladna

Enable Timer0

Stop Timer0

'configurace proměnných

Dim _timer As Byte , _time As Byte , _klik As Byte

'configurace subrutin

Declare Sub Tlacitko

Enable Interrupts

'=====HLAVNÍ=====PROGRAM=====

Do

'nábezna hrana tlacitka

Debounce Klik , 0 , Tlacitko , Sub

'postup funkce

Select Case _klik

Case 1

Set Rele1

Case 2

Set Rele2

Start Timer0

Case 3

Reset Rele1

_time = 0

End Select

'resetuj po dosazeni casu

If _time > 5 Then '5sec delay

Reset Rele2

Stop Timer0

End If

Loop

'=====KONEC=====HLAVNÍHO=====PROGRAMU=====

'Casová základna

Zakladna:

Incr_timer

If_timer = 18 Then

Incr_time

_timer = 0

End If

Return

'subrutina nabezné hrany

Sub Tlacidko

Incr_klik

End Sub